

La creazione di un nuovo tipo di installazione avviene dall'interno del manager, a partire dall'installazione di default che è stata creata da In.de quando l'applicazione è stata pubblicata per la prima volta. Per creare un nuovo tipo di installazione è sufficiente premere il pulsante *Duplica*, nella videata delle proprietà dell'applicazione. Il manager chiede il codice del nuovo tipo di installazione, ad esempio *TEST*, e a questo punto esso viene creato. Nella lista delle applicazioni, è possibile vedere i vari tipi di installazione previsti per un'applicazione.

Nome applicazione	Versione	Tipo Installazione	Dettagli	Elimina
Omni Service TEST	1.1	TEST		
Omni Service	1.19			

Dopo aver creato il nuovo tipo di installazione è possibile configurarne le proprietà. In particolare si consiglia di verificare i parametri di connessione ai database, che inizialmente saranno uguali a quelli dell'applicazione di partenza. In questo modo è possibile avere più copie dell'applicazione che puntano allo stesso database, oppure differenziare anche i database, opzione consigliata nel caso di versioni di test.

A questo punto sarà possibile scegliere quale versione pubblicare dall'IDE scegliendo il valore desiderato nella combo box *Tipo installazione* nella videata di pubblicazione.

3.10.7 Novità disponibili dalla versione 10.5

Nella versione 10.5 il modulo di pubblicazione è stato arricchito di alcune nuove funzionalità. La novità più importante riguarda la possibilità di controllare le applicazioni web gestite dal manager e di venire informati via e-mail di errori o malfunzionamenti dell'applicazione attraverso il nuovo modulo di Trace in esso compreso.

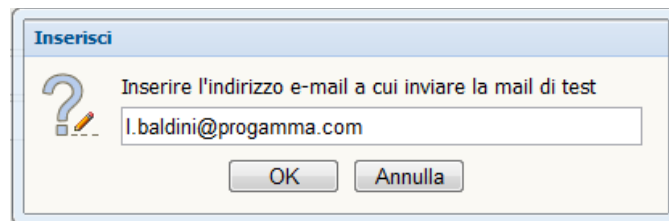
Per poter inviare e-mail, IDManager necessita di un accesso ad un server SMTP. Per specificare i dati ad esso relativi occorre aprire la videata di configurazione del manager premendo il bottone *Configura Dominio*.

Email trace

SMTP Server		SMTP Port	
SMTP Username		Verifica SMTP	
SMTP Password			

Qui è possibile specificare i dati del server: nome o indirizzo IP del server, porta TCP, Username e Password qualora il server richieda autenticazione. Se non viene specificata la porta, IDManager utilizza quella predefinita, cioè la 25.

Il bottone *Verifica SMTP* permette di verificare se i dati inseriti sono corretti. Dopo averlo premuto, IDManager chiede di digitare un indirizzo e-mail al quale inviare una e-mail di test.

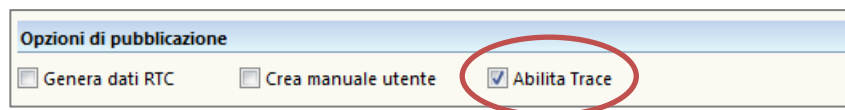


Dopo aver configurato IDManager occorre configurare il modulo di Trace per ogni applicazione da controllare. Per farlo è sufficiente aprire la pagina di dettaglio dell'applicazione ed aprire la sezione *Trace*:

Trace	
Tipo	Errori Mostra sessioni
Periodo	5 min
E-mail avvisi	l.baldini@progamma.com
# Errori	
Debug sessioni	

Innanzitutto occorre indicare quali dati devono essere raccolti tramite la combo-box *Tipo*. I possibili valori sono:

- 1) *No*: indica che l'applicazione non deve essere controllata da IDManager.
- 2) *Errori*: indica che IDManager deve solo raccogliere gli errori delle sessioni utente.
- 3) *Completo* indica che occorre raccogliere anche i dati di debug di ogni sessione utente. Per utilizzare quest'ultima opzione occorre attivare il flag *Abilita Trace* nella videata delle proprietà dell'applicazione web all'interno del progetto Instant Developer prima della pubblicazione dell'applicazione. Tale opzione è disponibile solo se si possiede una licenza del modulo di Trace di In.de.



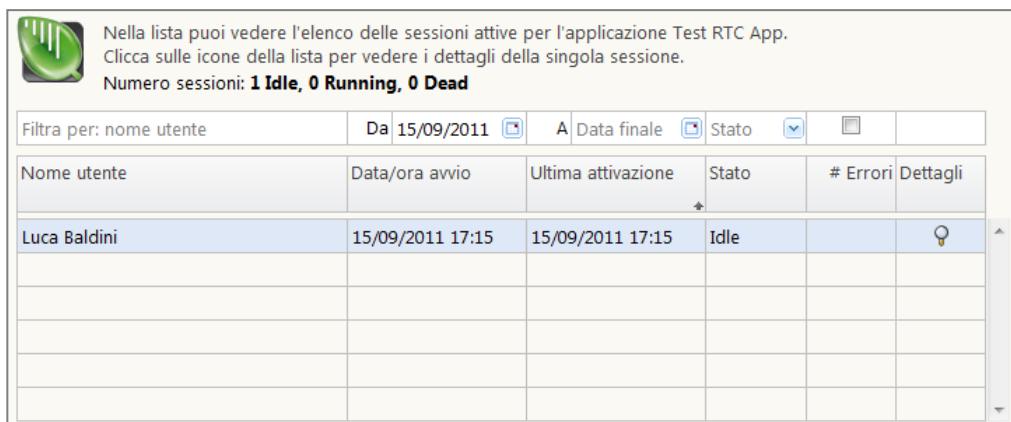
Ritornando alla configurazione del Trace all'interno di IDManager, possiamo specificare la proprietà *Periodo*, che indica ogni quanti minuti si deve contattare l'applicazione per recuperare i dati relativi alle sessioni utente. Il valore di tale proprietà deve tenere conto del numero di utenti che in media utilizzano l'applicazione, del carico sul server ovvero della quantità di memoria che l'applicazione ha a disposizione sul server e dal fatto che sia stata attivata la raccolta dei dati di debug. Se, per esempio, molti utenti utilizzano l'applicazione ed è necessario raccogliere i dati di debug è meglio che tale valore sia piccolo per far sì di "liberare" il prima possibile la memoria dell'applicazione dai dati che questa raccoglie per ogni sessione. Si consiglia di lasciare il valore predefinito che è di cinque minuti e di diminuirlo se si nota un eccessivo consumo di memoria.

Il campo *E-mail avvisi* permette di specificare a quali indirizzi occorre inviare le e-mail in caso di errori nell'applicazione. E' possibile specificare più indirizzi separandoli con la virgola. IDManager invia una e-mail alle persone indicate ogni volta che un utente vede la videata di errore, e ogni volta che l'applicazione non risponde per un numero di volte consecutivo superiore al valore specificato nel campo *#Errori*. Se, per esempio, è stato specificato il valore 3 nel campo *#Errori*, IDManager invia le e-mail se l'applicazione non risponde o risponde con errore per tre volte consecutive.

Il campo *Debug sessioni* permette di indicare ad IDManager che si desidera raccogliere i dati di debug solo di alcune sessioni particolari. Tale opzione può essere utile se l'applicazione è utilizzata dal molti utenti contemporaneamente e solo alcuni di essi segnalano errori. In questo modo l'applicazione raccoglierà i dati di debug delle sole sessioni il cui nome utente contiene il testo digitato nel campo *Debug sessioni*. In questo modo l'occupazione di memoria da parte dell'applicazione web è ridotta al minimo.

E' possibile specificare una lista di nomi separati da virgola. Per esempio se si inserisce il valore "Rossi, Verdi, Bianchi" verranno raccolti i dati di debug delle sessioni con nome contenente il testo "Rossi" o "Verdi" o "Bianchi".

Premendo il bottone *Mostra sessioni* è possibile vedere l'elenco delle sessioni dell'applicazione:



Nella lista puoi vedere l'elenco delle sessioni attive per l'applicazione Test RTC App.
Clicca sulle icone della lista per vedere i dettagli della singola sessione.
Numero sessioni: **1 Idle, 0 Running, 0 Dead**

Nome utente	Data/ora avvio	Ultima attivazione	Stato	# Errori	Dettagli
Luca Baldini	15/09/2011 17:15	15/09/2011 17:15	Idle		

Qui è possibile vedere l'elenco delle sessioni. Il nome della sessione è calcolato automaticamente dall'applicazione web nel seguente modo.

- 1) Per le sessioni utente il sistema utilizza il valore della proprietà *UserName* dell'applicazione. Pertanto è consigliato valorizzare tale proprietà nell'evento *On-Login* quando si autorizza l'accesso agli utenti.
- 2) Per le server session il sistema utilizza il nome della stessa. In questo caso IDManager inserisce il prefisso *SS-* per indicare che si tratta di una server session.

Nella parte inferiore della videata vengono mostrati alcuni dati relativi al server web quali la memoria totale occupata dalle sessioni utente e lo spazio libero disponibile sul disco su cui risiede l'applicazione. Vengono mostrati anche il numero di eventi segnalati dall'applicazione, come, ad esempio il riavvio della stessa.

E' possibile vedere i dettagli di una particolare sessione premendo il bottone *Dettagli* nella lista. E' anche possibile filtrare i dati mostrati nella lista utilizzando i campi posti sopra la lista stessa.

Nella pagina di dettaglio, mostrata nell'immagine alla pagina successiva, vengono mostrati alcuni dati statistici raccolti dall'applicazione oltre l'elenco degli errori visti dall'utente che la sta utilizzando. E' possibile terminare la sessione premendo il tasto *Termina*; inviare un messaggio all'utente mediante il tasto *Invia Msg*; aprire la videata del debug della sessione premendo il tasto *Apri Debug*. Se si preme il tasto *Reset* IDManager azzerà il conteggio dei dati statistici.

Quando viene inviato un messaggio ad una sessione utente, l'applicazione lo mostra in una message box. Se viene inviato un messaggio ad una server session il sistema notifica l'evento *On Session Message* dell'applicazione. Quest'ultima funzionalità può essere utile, per esempio, se si desidera far eseguire operazioni specifiche alla server session solo su comando di IDManager.

Torna indietro

Ricarica

Dati Sessione

Nome utente

Luca Baldini

Ultima attivazione

15/09/2011 17:20

Avvio sessione

15/09/2011 17:15

Stato

Idle

Termina

Invia Msg

Apri Debug

Dati Statistici

Numero richieste

7

Richieste/min

1,35

Reset

Media durata

1.660,71 ms

Sigma durata

3.054,11 ms

Eccezioni

Numero errori

Data	Messaggio errore	Dettagli

L'intera comunicazione fra IDManager e applicazione viene compressa e criptata con una password generata da In.de ogni volta che l'applicazione viene pubblicata e nota solo all'applicazione ed a IDManager stesso. Inoltre, fino a quando IDManager non contatta per la prima volta l'applicazione dopo la pubblicazione, quest'ultima non raccoglie dati; quindi se non viene richiesta la raccolta dati, l'applicazione non utilizza memoria aggiuntiva rispetto alla versione precedente.

3.11 Domande e risposte

Nella presentazione della struttura generale delle applicazioni web create con Instant Developer abbiamo tentato di esemplificare alcune situazioni ricorrenti durante l'implementazione dei progetti software.

Tuttavia le casistiche sono molto ampie, quindi se ti interessa approfondire un caso o un argomento che non è stato trattato, ti invito ad inviare una domanda via mail [cliccando qui](#). Prometto una risposta a tutte le mail nel tempo a mia disposizione; le domande più interessanti e frequenti verranno pubblicate all'interno di questo paragrafo nelle successive edizioni di questo libro.

Lo spazio seguente è riservato per le risposte alle domande dei lettori